

# ToDo

# 개요

## ❖ ToDo Application



# 개요

## ❖ ToDo Application

### ✓ 구현 기능

- ToDo 생성: + 버튼을 클릭해 ToDo 아이템을 생성
- ToDo 리스트: 생성된 아이 템 목록을 화면에서 확인
- ToDo 수정: ToDo 아이템을 체크하거나 내용을 수정
- ToDo 삭제: ToDo 아이템을 삭제



# 개요

## ❖ ToDo Application

### ✓ 기술

- React.js
  - ◆ FrontEnd 애플리케이션 개발에 사용
- MySQL
  - ◆ 반 영구적으로 데이터를 저장하기 위한 관계형 데이터베이스
- Python Django
  - ◆ BackEnd 애플리케이션 개발에 사용
  - ◆ Spring Boot로 REST API를 구현
  - ◆ API는 FrontEnd 애플리케이션이 사용
  - ◆ REST API를 구현하고 FrontEnd를 분리하는 것은 마이크로 서비스 아키텍처로 서비스를 확장하는 데 용이



# 개요

## ❖ 개발 환경

### ✓ Back End

- Python3
- MySQL 5.0 이상 버전

### ✓ FrontEnd

- Visual Studio Code: IDE
- Node



# Back End

## ❖ MySQL

- ✓ 데이터베이스에 접속해서 데이터베이스 생성  
create database adam;



# Back End

## ❖ Back End Project 생성 및 설정

- ✓ 프로젝트 디렉토리 생성
- ✓ 가상환경 생성
  - `python -m venv myenv`
  - `myenv\Scripts\activate`(`source myenv/bin/activate`)
- ✓ 패키지 설치
  - `pip install django mysqlclient djangoRESTframework`
- ✓ 프로젝트 생성
  - `django-admin startproject todoproject .`
- ✓ 애플리케이션 생성
  - `python manage.py startapp todoapplication`

# Back End

## ❖ Python Project 생성 및 설정

### ✓ 프로젝트 내의 settings.py 수정

```
INSTALLED_APPS = [  
    "django.contrib.admin",  
    "django.contrib.auth",  
    "django.contrib.contenttypes",  
    "django.contrib.sessions",  
    "django.contrib.messages",  
    "django.contrib.staticfiles",  
    "rest_framework",  
    "todoapplication",  
]
```

# Back End

## ❖ Python Project 생성 및 설정

- ✓ 프로젝트 내의 settings.py 수정

```
DATABASES = {  
    "default": {  
        "ENGINE": "django.db.backends.mysql",  
        "NAME": "adam",  
        "USER": "root",  
        "PASSWORD": "wnddkd",  
        "HOST": "127.0.0.1",  
        "PORT": "3306"  
    }  
}
```

# Back End

- ❖ Python Project 생성 및 설정
    - ✓ 프로젝트 내의 settings.py 수정
- ```
TIME_ZONE = "Asia/Seoul"
```



# Back End

## ❖ Model 생성

- ✓ 애플리케이션의 models.py 파일 작성

```
from django.db import models
```

```
class Todo(models.Model):  
    id = models.AutoField(primary_key=True)  
    userid=models.CharField(max_length=100)  
    title=models.CharField(max_length=100)  
    done= models.BooleanField(default=False)  
    regdate = models.DateTimeField(auto_now_add=True)  
    moddate = models.DateTimeField(null=True)
```

# Back End

- ❖ Model 생성
  - ✓ migration
    - `python manage.py makemigrations`
    - `python manage.py migrate`





# Back End

## ❖ Model 생성

### ✓ 확인

- show tables
- desc todoapplication\_todo

|                            |
|----------------------------|
| auth_group                 |
| auth_group_permissions     |
| auth_permission            |
| auth_user                  |
| auth_user_groups           |
| auth_user_user_permissions |
| django_admin_log           |
| django_content_type        |
| django_migrations          |
| django_session             |
| example_book               |
| myweb_item                 |
| todo_todo                  |
| todoapplication_todo       |

| ABC Field ▼ | ABC Type ▼   | ABC Null ▼ | ABC Key ▼ | ABC Default ▼ | ABC Extra ▼    |
|-------------|--------------|------------|-----------|---------------|----------------|
| id          | int          | NO         | PRI       | [NULL]        | auto_increment |
| userid      | varchar(100) | NO         |           | [NULL]        |                |
| title       | varchar(100) | NO         |           | [NULL]        |                |
| done        | tinyint(1)   | NO         |           | [NULL]        |                |
| regdate     | datetime(6)  | NO         |           | [NULL]        |                |
| moddate     | datetime(6)  | NO         |           | [NULL]        |                |

# Back End

## ❖ CRUD 작업

- ✓ 프로젝트의 urls.py 파일 수정

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path
from todoapplication import views

urlpatterns = [
    path("admin/", admin.site.urls),
    path("todo", views.TODOView.as_view()),
]
```

# Back End

## ❖ CRUD 작업

- ✓ 애플리케이션의 views.py 파일 수정

```
from django.views import View
from django.http import JsonResponse
```

```
from rest_framework import status
```

```
from django.views.decorators.csrf import csrf_exempt
from django.utils.decorators import method_decorator
```

```
from .models import Todo
```

```
from datetime import datetime
import json
```

```
#Todo 인스턴스를 dict로 변환해주는 함수
def todoToDictionary(todo:Todo) -> dict:
    result = {"id":todo.id, "userid":todo.userid, "title":todo.title,
              "done":todo.done, "regdate":todo.regdate, "moddate":todo.moddate}
    return result
```

# Back End

## ❖ CRUD 작업

- ✓ 애플리케이션의 views.py 파일 수정

#csrf 설정

@method\_decorator(csrf\_exempt, name='dispatch')

class TodoView(View):

def post(self, request):

request = json.loads(request.body)

userid = request["userid"]

title = request["title"]

todo = Todo()

todo.userid = userid

todo.title = title

todo.done = False

todo.save()

if userid != None:

todos = Todo.objects.filter(userid=userid)

else:

todos = Todo.objects.all()

return JsonResponse({'list': list(todos.values())}, status=status.HTTP\_200\_OK)

# Back End

## ❖ CRUD 작업

- ✓ 애플리케이션의 views.py 파일 수정

```
def get(self, request):  
    userid = request.GET.get("userid", None)  
    if userid != None:  
        todos = Todo.objects.filter(userid=userid)  
    else:  
        todos = Todo.objects.all()  
    return JsonResponse({'list':list(todos.values())}, status=status.HTTP_200_OK)
```

# Back End

## ❖ CRUD 작업

- ✓ 애플리케이션의 views.py 파일 수정

```
def put(self, request):
    request = json.loads(request.body)

    userid = request['userid']
    id = request["id"]
    done = request["done"]

    todo = Todo.objects.get(id=id)
    if todo.userid == userid:
        todo.done = done
        todo.moddate = datetime.today()

        todo.save()
        return JsonResponse({'result':True, 'data': todoToDictionary(todo)},
                            status=status.HTTP_200_OK)
    else:
        return JsonResponse({'result':False, 'data': '수정 권한이 없습니다.'},
                            status=status.HTTP_200_OK)
```

# Back End

## ❖ CRUD 작업

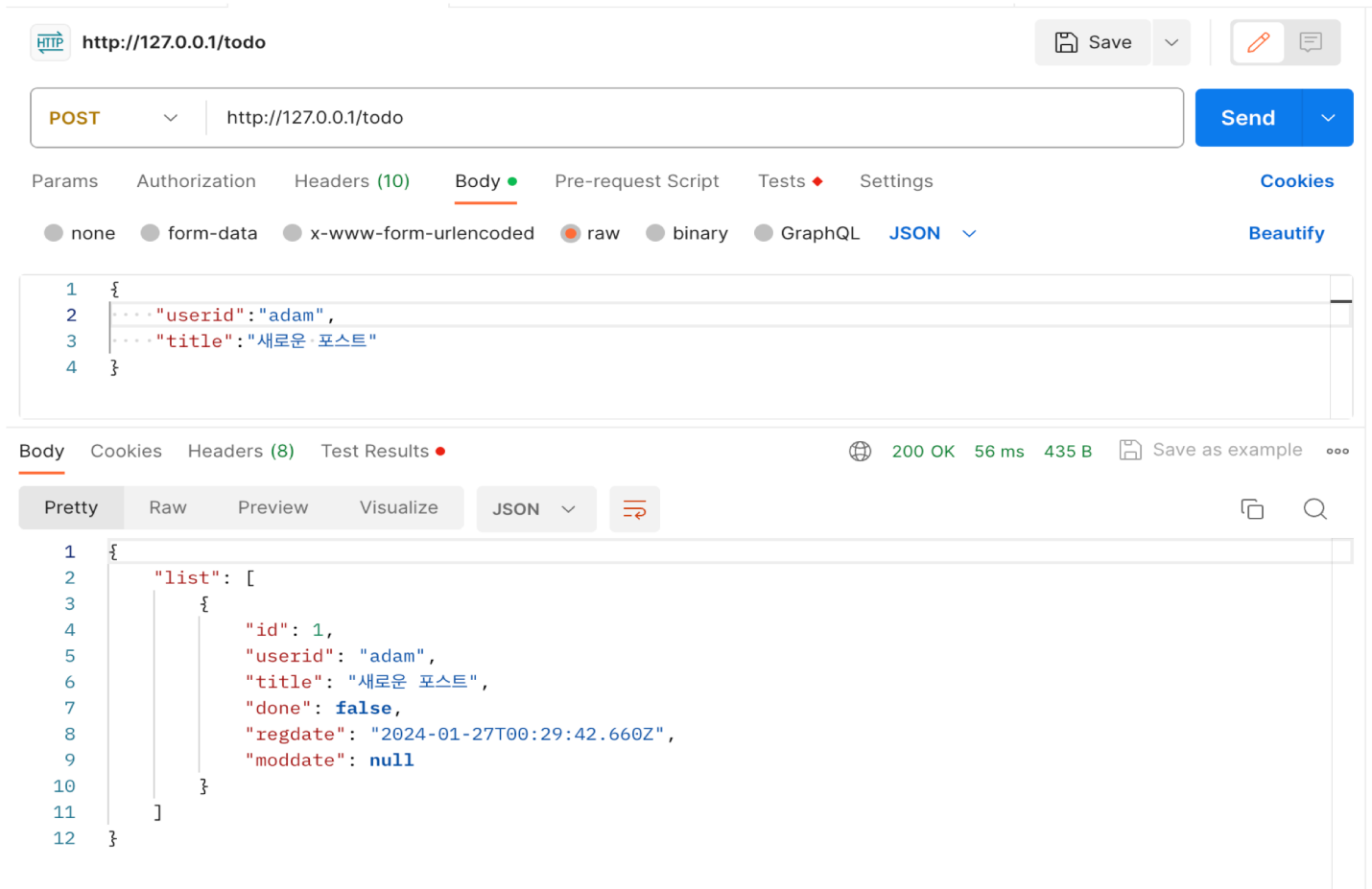
- ✓ 애플리케이션의 views.py 파일 수정

```
def delete(self, request):  
    request = json.loads(request.body)  
  
    userid = request['userid']  
    id = request["id"]  
  
    todo = Todo.objects.get(id=id)  
    if todo.userid == userid:  
        todo.delete()  
        return JsonResponse({'result':True},  
                             status=status.HTTP_200_OK)  
    else:  
        return JsonResponse({'result':False},  
                             status=status.HTTP_200_OK)
```

# Back End

## ❖ 테스트 – PostMan

### ✓ 데이터 삽입

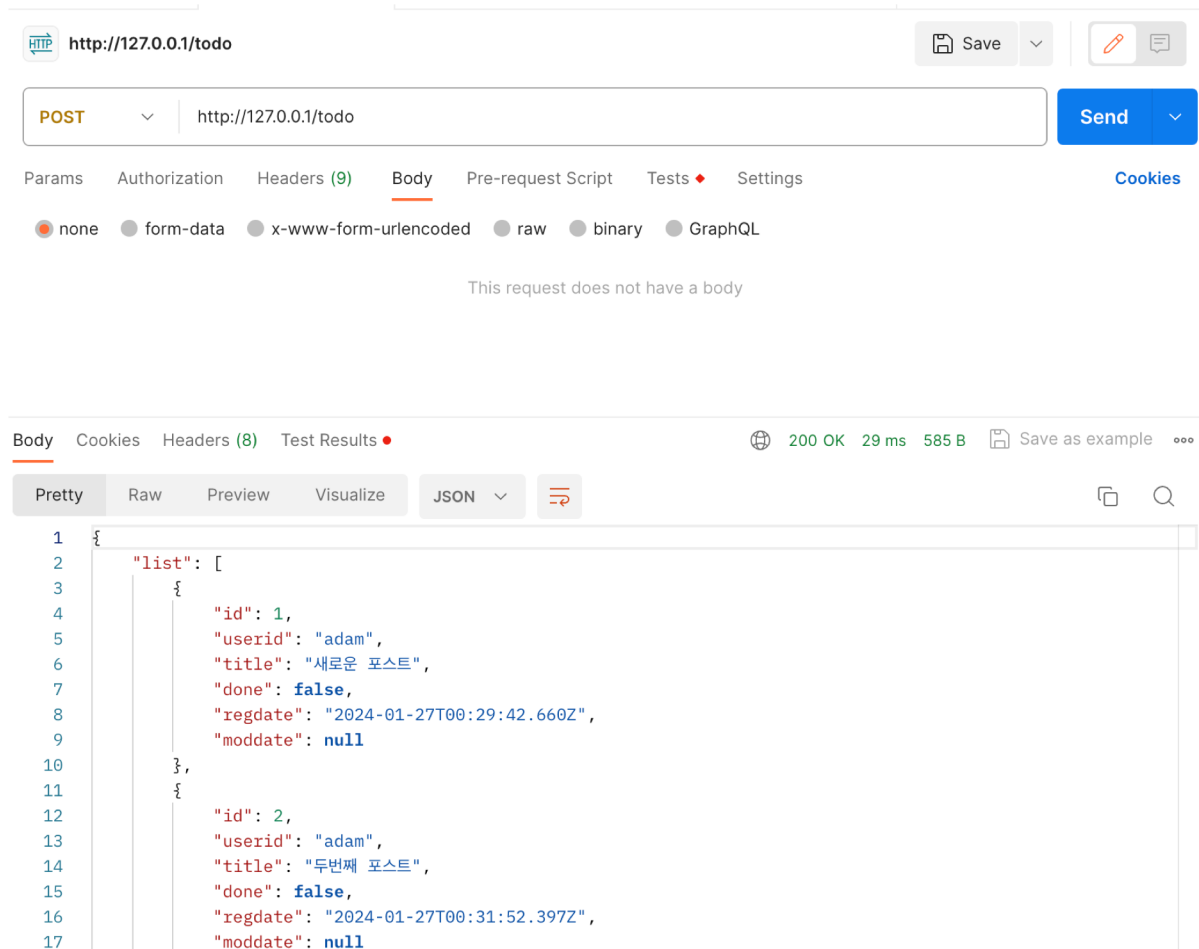




# Back End

## ❖ 테스트 – PostMan

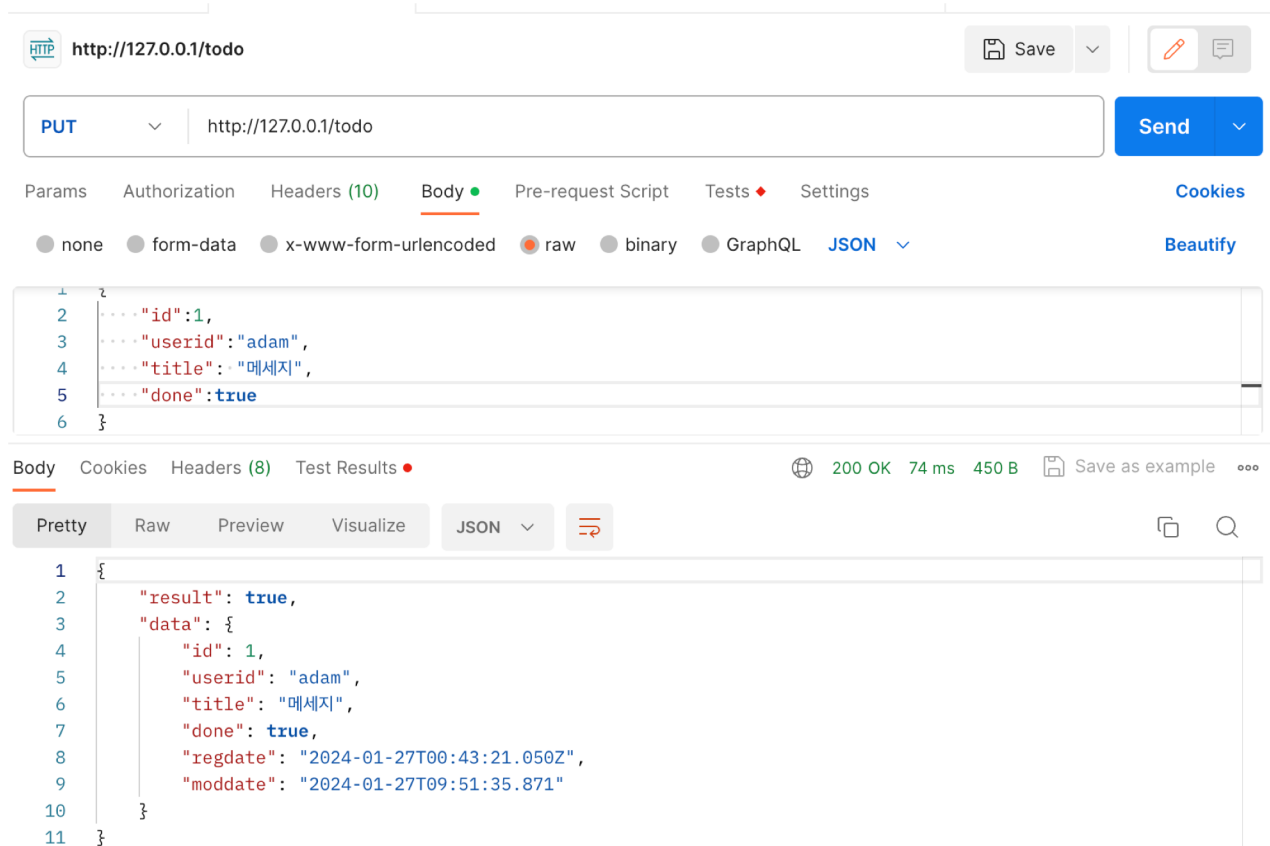
### ✓ 데이터 조회



# Back End

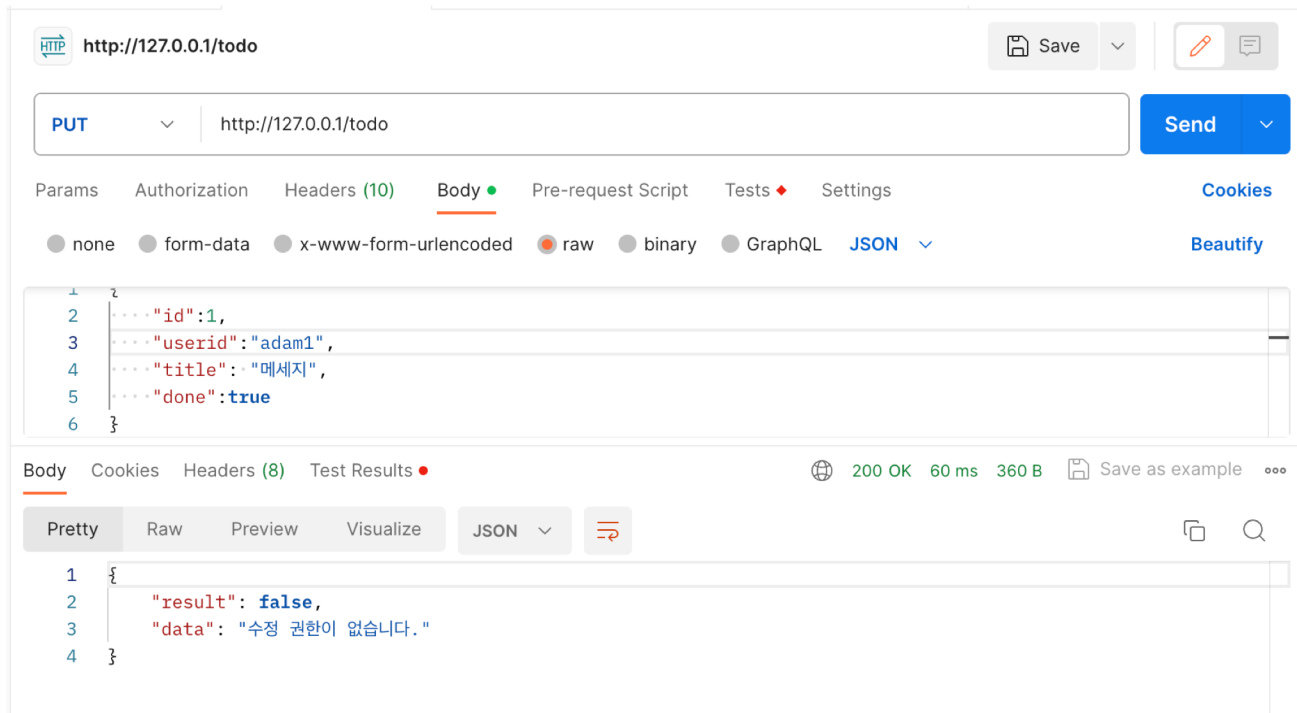
## ❖ 테스트 – PostMan

### ✓ 데이터 수정



# Back End

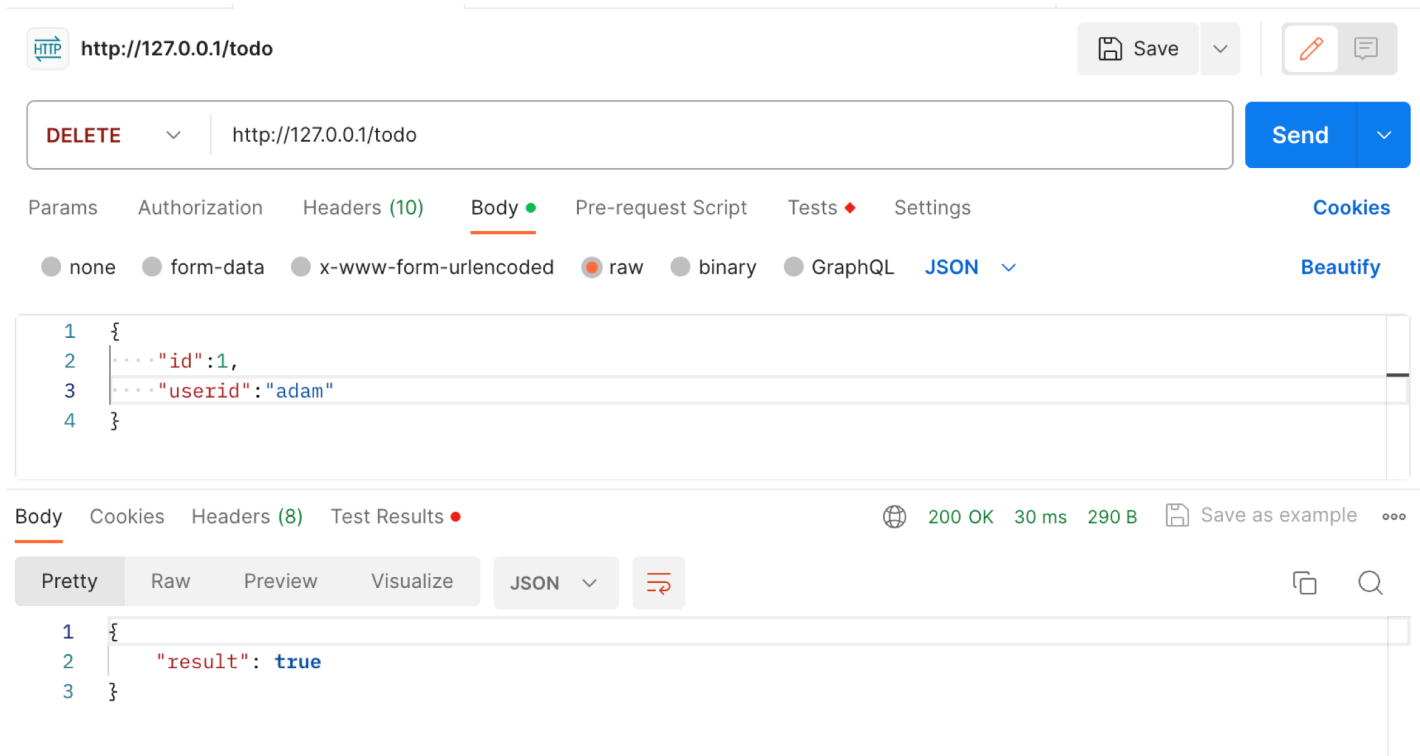
- ❖ 테스트 – PostMan
  - ✓ 데이터 수정



# Back End

## ❖ 테스트 – PostMan

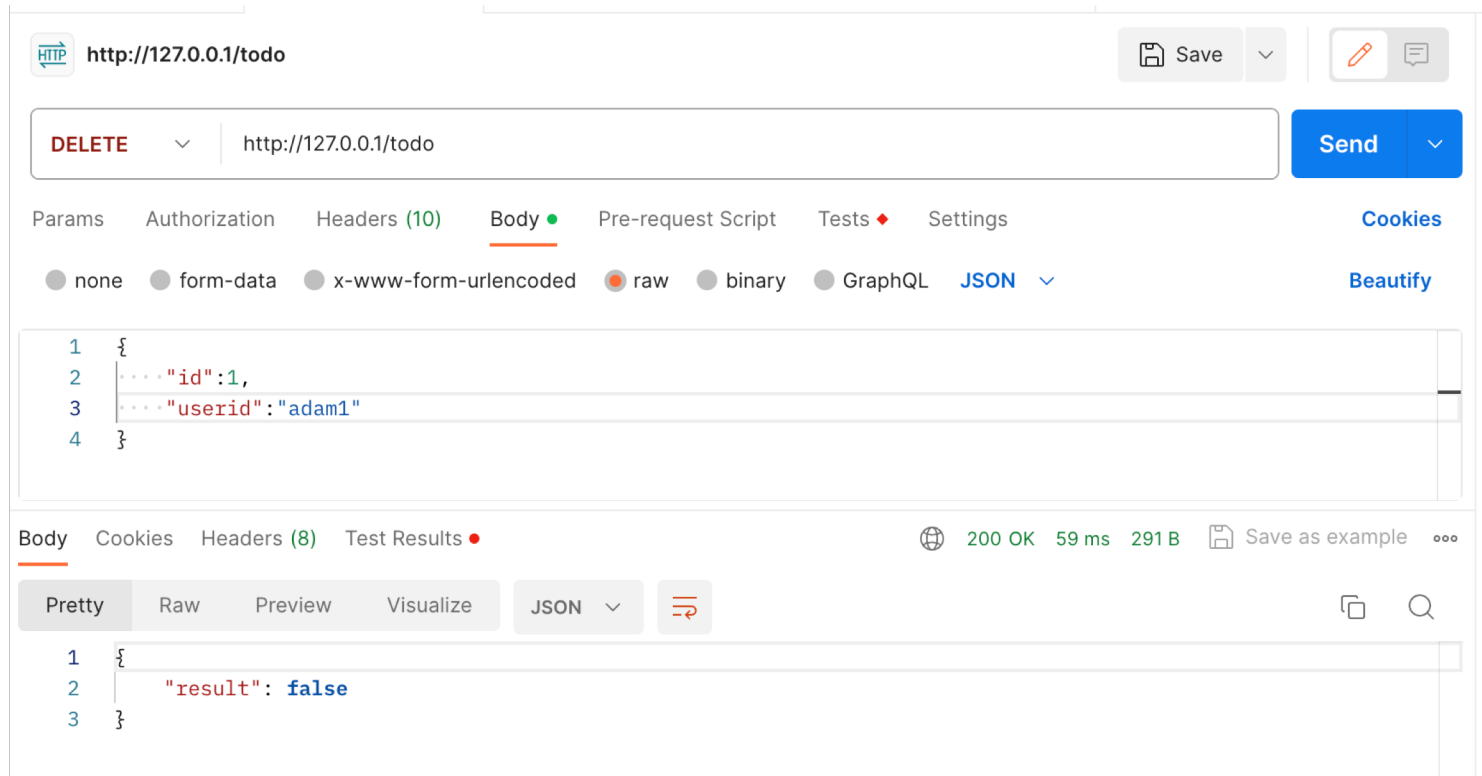
### ✓ 데이터 삭제



# Back End

## ❖ 테스트 – PostMan

✓ 데이터 삭제



# Front End

## ❖ SPA

- ✓ 웹 서버는 웹 브라우저가 요청하는 다양한 유형의 자원을 제공하는 역할을 수행
- ✓ 웹 브라우저에서 웹 서버가 제공하는 자원을 얻으려면 주소 창에 `http://웹_서버/자원1` 과 같은 URL 문자열을 HTTP 프로토콜을 사용하여 웹 서버에 요청해야 하는데 이를 HTTP 요청이라고 하고 HTTP 요청을 받은 웹 서버는 해당 자원을 웹 브라우저에 보내 주는데 이를 HTTP 응답이라고 하고 웹 브라우저는 웹 서버에서 보내온 HTTP 응답 데이터를 사용자가 볼 수 있도록 웹 페이지 화면에 보여 주는데 이를 렌더링(rendering)이라고 함
- ✓ 어떤 웹 페이지가 처음 응답받은 자원을 렌더링한 뒤 다시 다른 자원을 요청하면 과거에 렌더링 한 내용을 모두 지우고 새로 수신한 자원을 렌더링하는데 이 과정에서 웹 페이지는 약간의 깜박임(새로 고침)이 생김
- ✓ 웹 브라우저에서 주소 창으로 다양한 자원을 요청하는 방식으로 동작하는 웹 서버는 이런 깜박임 현상을 피할 수 없는데 주소 창으로 요청하는 자원이 하나뿐이라면 이런 깜박임은 일어나지 않음
- ✓ 리액트 프레임워크로 만드는 웹 애플리케이션은 `index.html` 파일 1개로 동작하기 때문에 웹 서버에 자원을 한 번만 요청하므로 화면 깜박임 현상이 발생하지 않음
- ✓ 리액트 프레임워크는 백엔드에서 받은 JSON 데이터를 해석하여 현재 화면에서 사용자가 새로 요청한 부분만 동적으로 화면을 생성하는데 이런 방식의 웹 애플리케이션을 싱글 페이지 애플리케이션을 SPA하고 하고 사용자 요청이 있을 때마다 완전히 새로운 HTML을 전달받는 기존 방식을 멀티 페이지 애플리케이션(Multip Page application – MPA)이라고 함
- ✓ React 와 Vue는 싱글 페이지 애플리케이션을 만드는 프론트엔드 자바스크립트 프레임워크

# Front End

## ❖ 템플릿 엔진

- ✓ 웹 서버는 대부분 HTML 템플릿 엔진을 제공
- ✓ 템플릿 엔진은 HTML 문서를 서버에서 처리한 결과 데이터와 결합하여 쉽게 만들어 주는데 프론트엔드에도 템플릿 엔진이 필요
- ✓ 프론트엔드는 백엔드에서 제공하는 JSON 데이터를 해석하여 자바스크립트 객체들의 조합을 얻은 다음 이 객체들을 다시 웹 브라우저가 이해할 수 있는 DOM 객체로 변환해 주어야 함
- ✓ 서버 쪽 템플릿 엔진의 출력물은 HTML이지만 프론트엔드 쪽 템플릿 엔진의 출력물은 DOM 객체들의 조합이라는 차이만 있을 뿐 데이터와 템플릿을 조합하여 출력물을 만들어 낸다는 동작 원리는 같음
- ✓ 리액트, 앵귤러, 뷰 등 프론트엔드 프레임워크는 자바스크립트 객체를 DOM 객체로 전환해 주는 역할을 수행한다는 공통점이 있음
- ✓ 프론트엔드 프레임워크는 클라이언트(웹 브라우저)에서 동작하는 템플릿 엔진

# Front End

## ❖ React

- ✓ React는 2013년에 페이스북에서 발표한 오픈소스 자바스크립트 프레임워크
- ✓ 유저 인터페이스를 만드는 데 사용할 수 있는 자바스크립트 라이브러리
- ✓ 리액트 프레임워크는 가상 DOM(Document Object Model) 과 JSX(JavaScript XML)라는 새로운 방식으로 동작하는 프레임워크
- ✓ 자바스크립트의 특정 값이 바뀌면 특정 DOM의 속성이 바뀌도록 연결을 해주어서 업데이트 하는 작업을 간소화해주는 방식으로 웹 개발의 어려움을 해결한 라이브러리
- ✓ react 프로젝트에서 특정 부분이 어떻게 생길지 정하는 선언체가 있는데 이것을 컴포넌트 (component) 라고 부름
- ✓ 컴포넌트는 템플릿과는 다른 개념으로 템플릿은 보통 데이터 셋이 주어진다면 HTML 태그 형식을 문자열로 반환하는데 이와 달리 컴포넌트는 조금 더 복합적인 개념인데 재사용이 가능한 API로 수 많은 기능들을 내장
- ✓ 게임 엔진에 사용하는 방식인 다음에 나타날 화면의 일부(노드)를 미리 그려 놓고 변경된 화면의 일부(노드)만 수정하는 가상 화면(Virtual DOM) 기술을 이용
- ✓ Virtual DOM 은 가상의 DOM으로 브라우저에 실제로 보여지는 DOM 이 아니라 메모리에 가상으로 존재하는 DOM 으로 JavaScript 객체이기 때문에 작동 성능이 브라우저에서 DOM 을 보여주는 것 보다 속도가 빠름



# Front End

## ❖ react 작업 환경

### ✓ node.js

- 노드 설치: <https://nodejs.org/ko/download/>
- 설치 확인: `node --version`
- Webpack 과 Babel 과 같은 도구들이 자바스크립트 런타임인 Node.js 기반으로 만들어져 있음
- npm
  - ◆ <https://www.npmjs.com> 에서 필요한 라이브러리를 내려받아 설치하고 삭제하는 등의 관리를 해주는 프로그램으로 node를 설치하면 자동으로 설치 됨
  - ◆ `node_modules` 디렉토리에 라이브러리를 내려받아 저장하고 `package.json` 이라는 파일에 설치된 라이브러리의 정보를 기재해서 관리
  - ◆ 실제 라이브러리와 라이브러리 명세 파일을 따로 관리하는 이유는 `node_modules`에 저장되는 라이브러리의 용량이 크기 때문
- yarn
  - ◆ npm을 개선한 프로그램
  - ◆ 더 나은 속도 와 더 나은 캐싱 시스템을 사용하기 위해서 사용
  - ◆ `npm install --location=global yarn`
  - ◆ 설치 확인: `yarn --version`

# Front End

## ❖ react 작업 환경

### ✓ node.js

#### ● webpack

- ◆ 프로젝트에 사용된 파일을 분석하여 웹 문서 파일로 변환하는 Module Bundler
- ◆ Webpack이 필요한 이유는 프레임워크가 .js, .css, .jpg 와 같은 기존 웹 문서 파일을 사용하지 않기 때문
- ◆ 트위터 부트스트랩 템플릿은 웹 문서 스타일을 .css가 아닌 .sass 파일로 작성하는데 웹 브라우저는 .sass 파일을 해석하지 못하므로 중간에 누군가 이 파일을 해석해 주어야 하는데 이 역할을 하는 도구가 webpack

#### ● Babel

- ◆ Babel은 ECMAScript 2015+ 코드를 이전 JavaScript 엔진에서 실행할 수 있는 이전 버전과 호환되는 JavaScript 버전으로 변환하는 데 사용되는 무료 오픈 소스 JavaScript 트랜스 컴파일러

# Front End

## ❖ react 작업 환경

### ✓ IDE – Visual Studio Code

- <https://code.visualstudio.com/>
- 플러그 인
  - ◆ Prettier: 자동으로 코드의 스타일을 관리해주는 도구
  - ◆ ESLint: 자바스크립트 문법을 확인해주는 도구
  - ◆ Relative Path(상대 경로에 있는 파일 경로를 편리하게 작성하는 도구)
  - ◆ Guides(들여쓰기 가이드 라인을 그려주는 도구)
  - ◆ reacts code snippets: 자주 사용되는 코드에 대해서 단축어를 만들어서 코드를 빠르게 생성해내는 것
  - ◆ Tailwind CSS
  - ◆ HeadWind: 테일윈드CSS 클래스 분류기
  - ◆ Post CSS: CSS 구문 강조 표시
  - ◆ 터미널에서 typescript 컴파일 설치
    - 설치: `npm i -g typescript ts-node`
    - 확인: `tsc -v`
    - 확인: `ts-node -v`

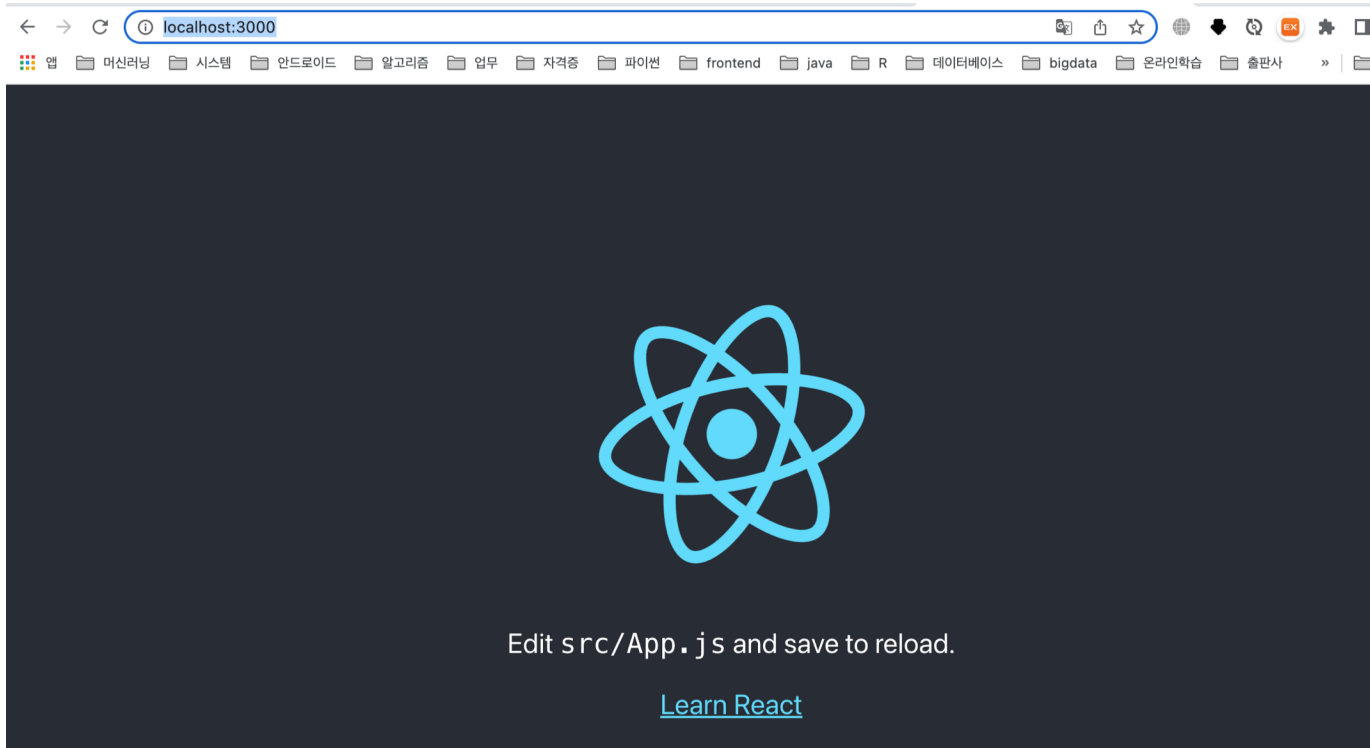
# Front End

## ❖ 프로젝트 생성 및 실행

- ✓ react 프로젝트 생성: todo-react-app 이 프로젝트 이름  
yarn create react-app todo-react-app
- ✓ 애플리케이션 실행  
npm start(yarn start 도 가능)

# Front End

- ❖ 프로젝트 생성 및 실행
  - ✓ 브라우저 확인



# Front End

## ❖ UI 개발을 빠르게 하기 위한 material-ui 패키지

- ✓ <https://mui.com/>

- ✓ 설치

```
npm install --save --legacy-peer-deps @material-ui/core
```

```
npm install --save --legacy-peer-deps @material-ui/icons
```

# Front End

## ❖ ToDo 목록 보기

- ✓ src 디렉토리에 ToDo.jsx 파일을 추가하고 작성

```
import React from "react";
```

```
class ToDo extends React.Component {
```

```
  render() {
```

```
    return (
```

```
      <div className="ToDo">
```

```
        <input type="checkbox" id="todo0" name="todo0" value="todo0" />
```

```
        <label for="todo0">ToDo 컴포넌트 만들기</label>
```

```
      </div>
```

```
    );
```

```
  }
```

```
}
```

```
export default ToDo;
```

# Front End

## ❖ ToDo 목록 보기

### ✓ App.js 파일을 수정

```
import React from "react";  
import ToDo from "../ToDo";  
import './App.css';
```

```
function App() {  
  return (  
    <div className="App">  
      <ToDo/>  
    </div>  
  );  
}
```

```
export default App;
```



# Front End

- ❖ ToDo 목록 보기
  - ✓ 브라우저 확인

---

☒ ToDo 컴포넌트 만들기



# Front End

## ❖ ToDo 목록 보기

- ✓ ToDo.jsx 파일 수정 – Props 와 State

```
import React from "react";
```

```
class ToDo extends React.Component {  
  constructor(props) {  
    //props 오브젝트 초기화  
    super(props);  
    this.state = {item:props.item};  
  }  
}
```

# Front End

## ❖ ToDo 목록 보기

- ✓ ToDo.jsx 파일 수정 – Props 와 State

```
render() {  
  return (  
    <div className="ToDo">  
      <input  
        type="checkbox"  
        id={this.state.item.id}  
        name={this.state.item.id}  
        checked={this.state.item.done}/>  
      <label id={this.state.item.id}>{this.state.item.title}</label>  
    </div>  
  );  
}  
}  
  
export default ToDo;
```

# Front End

## ❖ ToDo 목록 보기

### ✓ App.js 파일 수정 – Props 와 State

```
import React from "react";
import ToDo from "../ToDo";
import './App.css';

class App extends React.Component{
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {item: { id: 0, title: "Hello React", done: true}};
  }

  render() {
    return (
      <div className="App">
        <ToDo item={this.state.item} />
      </div>
    );
  }
}

export default App;
```

# Front End

- ❖ ToDo 목록 보기
  - ✓ 브라우저 확인 – Props 와 State

---

☒ Hello React



# Front End

## ❖ ToDo 목록 보기

### ✓ App.js 파일 수정 – ToDo 리스트

```
import React from "react";  
import ToDo from "../ToDo";  
import './App.css';
```

```
class App extends React.Component{  
  constructor(props) {  
    super(props);  
    this.state = {items: [{ id: 0, title: "Java", done: true}, { id: 1, title: "Python", done: true}]};  
  }
```

```
  render() {  
    var todoItems = this.state.items.map((item, idx) => (  
      <ToDo item={item} key={item.id} />  
    ));
```

# Front End

## ❖ ToDo 목록 보기

### ✓ App.js 파일 수정 – ToDo 리스트

```
    return (  
      <div className="App">  
        {todoItems}  
      </div>  
    );  
  }  
}
```

```
export default App;
```

# Front End

- ❖ ToDo 목록 보기
  - ✓ 브라우저 확인 – ToDo 리스트

---

- ☒ Java
- ☒ Python



# Front End

## ❖ ToDo 목록 보기

- ✓ ToDo.jsx 파일 수정 – material ui를 이용한 디자인

```
import React from "react";
```

```
import {  
  ListItem,  
  ListItemText,  
  InputBase,  
  Checkbox,  
} from "@material-ui/core";
```

```
class ToDo extends React.Component {  
  constructor(props) {  
    //props 오브젝트 초기화  
    super(props);  
    this.state = { item: props.item };  
  }  
}
```

# Front End

## ❖ ToDo 목록 보기

- ✓ ToDo.jsx 파일 수정 – material ui를 이용한 디자인

```
render() {  
  const item = this.state.item;  
  return (  
    <ListItem>  
      <Checkbox checked={item.done} />  
      <ListItemText>  
        <InputBase  
          inputProps={{ "aria-label": "naked" }}  
          type="text"  
          id={item.id}  
          name={item.id}  
          value={item.title}  
          multiline={true}  
          fullWidth={true}  
        />  
      </ListItemText>  
    </ListItem>  
  );  
}  
}  
export default ToDo;
```

# Front End

## ❖ ToDo 목록 보기

- ✓ App.js 파일 수정 – material ui를 이용한 디자인

```
import React from "react";  
import ToDo from "../ToDo";  
import {Paper, List} from "@material-ui/core"  
import './App.css';
```

```
class App extends React.Component{  
  constructor(props) {  
    super(props);  
    this.state = {items: [{ id: 0, title: "Java", done: true}, { id: 1, title: "Python", done: true}]};  
  }  
}
```

# Front End

## ❖ ToDo 목록 보기

- ✓ App.js 파일 수정 – material ui를 이용한 디자인

```
render() {  
  var todoItems = this.state.items.length > 0 && (  
    <Paper style={{ margin: 16 }}>  
      <List>  
        {this.state.items.map((item, idx) => (  
          <ToDo item={item} />  
        ))}  
      </List>  
    </Paper>  
  );  
  
  return (  
    <div className="App">  
      {todoItems}  
    </div>  
  );  
}  
}  
  
export default App;
```

# Front End

## ❖ ToDo 목록 보기

- ✓ 웹 브라우저에서 확인 – material ui를 이용한 디자인

---

☒ Java

☒ Python

---

# Front End

## ❖ ToDo 추가

- ✓ AddToDo.jsx 파일을 추가하고 작성

```
import React from "react"
import { TextField, Paper, Button, Grid } from "@material-ui/core";

class AddTodo extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = { item: { title: "" } };
  }
}
```

# Front End

## ❖ ToDo 추가

- ✓ AddToDo.jsx 파일을 추가하고 작성

```
render() {  
  return (  
    <Paper style={{ margin: 16, padding: 16 }}>  
      <Grid container>  
        <Grid xs={11} md={11} item style={{ paddingRight: 16 }}>  
          <TextField  
            placeholder="Add Todo here"  
            fullWidth  
          />  
        </Grid>  
      </Paper>  
    )  
  )  
}
```

# Front End

## ❖ ToDo 추가

- ✓ AddToDo.jsx 파일을 추가하고 작성

```
<Grid xs={1} md={1} item>
  <Button
    fullWidth
    color="secondary"
    variant="outlined"
  >
    +
  </Button>
</Grid>
</Grid>
</Paper>
);
}
}

export default AddToDo;
```



# Front End

## ❖ ToDo 추가

### ✓ App.js 파일 수정

```
import React from "react";
import ToDo from "../ToDo";
import AddToDo from "../AddToDo";
import {Paper, List, Container} from "@material-ui/core"
import './App.css';

class App extends React.Component{
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {items: [{ id: 0, title: "Java", done: true}, { id: 1, title: "Python", done: true}]};
  }
```

# Front End

## ❖ ToDo 추가

### ✓ App.js 파일 수정

```
render() {  
  var todoItems = this.state.items.length > 0 && (  
    <Paper style={{ margin: 16 }}>  
      <List>  
        {this.state.items.map((item, idx) => (  
          <ToDo item={item} key={item.id} />  
        ))}  
      </List>  
    </Paper>  
  );  
}
```

# Front End

## ❖ ToDo 추가

### ✓ App.js 파일 수정

```
return (  
  <div className="App">  
    <Container maxWidth="md">  
      <AddToDo/>  
      <div className="ToDoList">{todoItems}</div>  
    </Container>  
  </div>  
);  
}  
}  
  
export default App;
```

# Front End

- ❖ ToDo 추가
  - ✓ 브라우저 확인

Add Todo here

+

☒ Java

☒ Python

# Front End

## ❖ ToDo 추가

### ✓ App.js 파일 수정 – 이벤트 처리

```
import React from "react";
import ToDo from "../ToDo";
import AddToDo from "../AddToDo";
import {Paper, List, Container} from "@material-ui/core"
import './App.css';
```

```
class App extends React.Component{
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {items: [{ id: 0, title: "Java", done: true}, { id: 1, title: "Python", done:
true}]};
  }
```

//데이터 추가를 위한 함수

```
add = (item) => {
  const thisItems = this.state.items;
  item.id = "ID-" + thisItems.length; // key를 위한 id추가
  item.done = false; // done 초기화
  thisItems.push(item); // 배열에 아이템 추가
  this.setState({ items: thisItems }); // 업데이트는 반드시 this.setState로 해야됨.
  console.log("items : ", this.state.items);
};
```

# Front End

## ❖ ToDo 추가

- ✓ App.js 파일 수정 – 이벤트 처리

```
render() {  
  var todoItems = this.state.items.length > 0 && (  
    <Paper style={{ margin: 16 }}>  
      <List>  
        {this.state.items.map((item, idx) => (  
          <ToDo item={item} key={item.id}/>  
        ))}  
      </List>  
    </Paper>  
  );  
}
```

# Front End

## ❖ ToDo 추가

- ✓ App.js 파일 수정 – 이벤트 처리

```
    return (  
      <div className="App">  
        <Container maxWidth="md">  
          <AddToDo add={this.add}/>  
          <div className="ToDoList">{todoItems}</div>  
        </Container>  
      </div>  
    );  
  }  
}  
  
export default App;
```

# Front End

## ❖ ToDo 추가

- ✓ AddToDo.jsx 파일 수정 – 이벤트 처리

```
import React from "react"
import { TextField, Paper, Button, Grid } from "@material-ui/core";
```

```
class AddTodo extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = { item: { title: "" } };
    this.add = props.add;
  }
```



# Front End

## ❖ ToDo 추가

### ✓ AddToDo.jsx 파일 수정 – 이벤트 처리

```
//Input 의 내용이 변경될 때 호출  
onInputChange = (e) => {  
  const thisItem = this.state.item;  
  thisItem.title = e.target.value;  
  this.setState({ item: thisItem });  
  console.log(thisItem);  
};
```

```
//+버튼을 눌렀을 때 호출  
onButtonClick = () => {  
  this.add(this.state.item);  
  this.setState({ item: { title: "" } });  
};
```

```
//Enter를 눌렀을 때 처리  
enterKeyEventHandler = (e) => {  
  if (e.key === "Enter") {  
    this.onButtonClick();  
  }  
};
```

# Front End

## ❖ ToDo 추가

- ✓ AddToDo.jsx 파일 수정 – 이벤트 처리

```
render() {  
  return (  
    <Paper style={{ margin: 16, padding: 16 }}>  
      <Grid container>  
        <Grid xs={11} md={11} item style={{ paddingRight: 16 }}>  
          <TextField  
            placeholder="Add Todo here"  
            fullWidth  
            onChange={this.onInputChange}  
            value={this.state.item.title}  
            onPress={this.enterKeyEventHandler}  
          />  
        </Grid>  
      </Paper>  
    )  
  }  
}
```

# Front End

## ❖ ToDo 추가

- ✓ AddToDo.jsx 파일 수정 – 이벤트 처리

```
        <Grid xs={1} md={1} item>
          <Button
            fullWidth
            color="secondary"
            variant="outlined"
            onClick={this.onButtonClick}
          >
            +
          </Button>
        </Grid>
      </Grid>
    </Paper>
  );
}
}

export default AddToDo;
```

# Front End

## ❖ ToDo 추가

- ✓ 브라우저 확인 – 이벤트 처리

☒ Java

☒ Python

☐ C++

☒ Java

☒ Python

☐ C++

☐ C#

# Front End

## ❖ ToDo 삭제

- ✓ ToDo.jsx 파일 수정 – 삭제 아이콘 출력

```
import React from "react";
```

```
import {  
  ListItem,  
  ListItemText,  
  InputBase,  
  Checkbox,  
  ListItemSecondaryAction,  
  IconButton  
} from "@material-ui/core";
```

```
import DeleteOutlined from "@material-ui/icons/DeleteOutlined";
```

# Front End

## ❖ ToDo 삭제

- ✓ ToDo.jsx 파일 수정 – 삭제 아이콘 출력

```
class ToDo extends React.Component {  
  constructor(props) {  
    //props 오브젝트 초기화  
    super(props);  
    this.state = { item: props.item };  
  }  
}
```

# Front End

## ❖ ToDo 삭제

- ✓ ToDo.jsx 파일 수정 – 삭제 아이콘 출력

```
render() {  
  const item = this.state.item;  
  return (  
    <ListItem>  
      <Checkbox checked={item.done} />  
      <ListItemText>  
        <InputBase  
          inputProps={{ "aria-label": "naked" }}  
          type="text"  
          id={item.id}  
          name={item.id}  
          value={item.title}  
          multiline={true}  
          fullWidth={true}  
        />  
      </ListItemText>  
    )  
  );  
}
```

# Front End

## ❖ ToDo 삭제

- ✓ ToDo.jsx 파일 수정 – 삭제 아이콘 출력

```
        <ListItemSecondaryAction>
          <IconButton aria-label="Delete Todo">
            <DeleteOutlined />
          </IconButton>
        </ListItemSecondaryAction>
      </ListItem>
    );
  }
}

export default ToDo;
```



# Front End

- ❖ ToDo 삭제
  - ✓ 브라우저에서 확인 – 삭제 아이콘 출력

☒ Java

☒ Python

☐ C++

☐ C#

# Front End

## ❖ ToDo 삭제

### ✓ App.js 파일 수정 – 삭제 구현

```
import React from "react";
import ToDo from "../ToDo";
import AddToDo from "../AddToDo";
import {Paper, List, Container} from "@material-ui/core"
import './App.css';
```

```
class App extends React.Component{
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {items: [{ id: 0, title: "Java", done: true}, { id: 1, title: "Python", done:
true}]};
  }
```

//데이터 추가를 위한 함수

```
add = (item) => {
  const thisItems = this.state.items;
  item.id = "ID-" + thisItems.length; // key를 위한 id추가
  item.done = false; // done 초기화
  thisItems.push(item); // 배열에 아이템 추가
  this.setState({ items: thisItems }); // 업데이트는 반드시 this.setState로 해야됨.
  console.log("items : ", this.state.items);
};
```

# Front End

## ❖ ToDo 삭제

### ✓ App.js 파일 수정 – 삭제 구현

```
delete = (item) => {  
  const thisItems = this.state.items;  
  console.log("Before Update Items : ", this.state.items);  
  const newItems = thisItems.filter((e) => e.id !== item.id); // 해당 id 걸러내기  
  this.setState({ items: newItems }, () => {  
    // 디버깅 콜백  
    console.log("Update Items : ", this.state.items);  
  });  
};
```

# Front End

## ❖ ToDo 삭제

### ✓ App.js 파일 수정 – 삭제 구현

```
render() {  
  var todoItems = this.state.items.length > 0 && (  
    <Paper style={{ margin: 16 }}>  
      <List>  
        {this.state.items.map((item, idx) => (  
          <ToDo item={item} key={item.id} delete={this.delete}/>  
        ))}  
      </List>  
    </Paper>  
  );  
}
```

# Front End

## ❖ ToDo 삭제

### ✓ App.js 파일 수정 – 삭제 구현

```
    return (  
      <div className="App">  
        <Container maxWidth="md">  
          <AddToDo add={this.add}/>  
          <div className="ToDoList">{todoItems}</div>  
        </Container>  
      </div>  
    );  
  }  
}  
  
export default App;
```

# Front End

## ❖ ToDo 삭제

- ✓ ToDo.jsx 파일 수정 – 삭제 구현

```
import React from "react";
```

```
import {  
  ListItem,  
  ListItemText,  
  InputBase,  
  Checkbox,  
  ListItemSecondaryAction,  
  IconButton  
} from "@material-ui/core";
```

```
import DeleteOutlined from "@material-ui/icons/DeleteOutlined";
```

# Front End

## ❖ ToDo 삭제

### ✓ ToDo.jsx 파일 수정 – 삭제 구현

```
class ToDo extends React.Component {  
  constructor(props) {  
    //props 오브젝트 초기화  
    super(props);  
    this.state = { item: props.item };  
    this.delete = props.delete;  
  }  
}
```

```
deleteEventHandler = () => {  
  this.delete(this.state.item);  
};
```

# Front End

## ❖ ToDo 삭제

- ✓ ToDo.jsx 파일 수정 – 삭제 구현

```
render() {  
  const item = this.state.item;  
  return (  
    <ListItem>  
      <Checkbox checked={item.done} />  
      <ListItemText>  
        <InputBase  
          inputProps={{ "aria-label": "naked" }}  
          type="text"  
          id={item.id}  
          name={item.id}  
          value={item.title}  
          multiline={true}  
          fullWidth={true}  
        />  
      </ListItemText>  
    )  
  )  
}
```



# Front End

## ❖ ToDo 삭제

- ✓ ToDo.jsx 파일 수정 – 삭제 구현

```
        <ListItemSecondaryAction>
          <IconButton aria-label="Delete Todo"
            onClick={this.deleteEventHandler}>
            <DeleteOutlined />
          </IconButton>
        </ListItemSecondaryAction>
      </ListItem>
    );
  }
}

export default ToDo;
```

# Front End

## ❖ ToDo 삭제

- ✓ 웹 브라우저에서 확인 - 삭제 구현

☒ Python

☐ C#

☒ Python

# Front End

## ❖ ToDo 수정

### ✓ 요구 사항

- Todo 컴포넌트에 readonly 플래그가 있어 readonly가 true인 경우 아이템 수정이 불가능하고 false인 경우 아이템을 수정할 수 있음
- 사용자가 어떤 아이템의 title을 클릭하면 해당 input field는 수정할 수 있는 상태인 readonly를 false인 상태로 변경
- 사용자가 Enter키 또는 Retrun키를 누르면 readonly가 true인 상태로 전환됨
- 체크박스 클릭 시 item.done 값을 전환

# Front End

## ❖ ToDo 수정

### ✓ ToDo.jsx 수정

```
import React from "react";
```

```
import {  
  ListItem,  
  ListItemText,  
  InputBase,  
  Checkbox,  
  ListItemSecondaryAction,  
  IconButton  
} from "@material-ui/core";
```

```
import DeleteOutlined from "@material-ui/icons/DeleteOutlined";
```

```
class ToDo extends React.Component {  
  constructor(props) {  
    super(props);  
    this.state = { item: props.item, readOnly: true };  
    this.delete = props.delete;  
  }
```

# Front End

## ❖ ToDo 수정

### ✓ ToDo.jsx 수정

```
deleteEventHandler = () => {  
  this.delete(this.state.item);  
};
```

```
offReadOnlyMode = () => {  
  console.log("Event!", this.state.readOnly);  
  this.setState({ readOnly: false }, () => {  
    console.log("ReadOnly? ", this.state.readOnly);  
  });  
};
```

```
enterKeyEventHandler = (e) => {  
  if (e.key === "Enter") {  
    this.setState({ readOnly: true });  
  }  
};
```

# Front End

## ❖ ToDo 수정

### ✓ ToDo.jsx 수정

```
editEventHandler = (e) => {  
  const thisItem = this.state.item;  
  thisItem.title = e.target.value;  
  this.setState({ item: thisItem });  
};
```

```
checkboxEventHandler = (e) => {  
  const thisItem = this.state.item;  
  thisItem.done = !thisItem.done;  
  this.setState({ item: thisItem });  
};
```

# Front End

## ❖ ToDo 수정

### ✓ ToDo.jsx 수정

```
render() {  
  const item = this.state.item;  
  return (  
    <ListItem>  
      <Checkbox checked={item.done} onChange={this.checkboxEventHandler}  
    />  
  )  
}
```

# Front End

- ❖ ToDo 수정
  - ✓ ToDo.jsx 수정

```
<ListItemText>
  <InputBase
    inputProps={{
      "aria-label": "naked",
      readOnly: this.state.readOnly,
    }}
    type="text"
    id={item.id}
    name={item.id}
    value={item.title}
    fullWidth={true}
    onClick={this.offReadOnlyMode}
    onChange={this.editEventHandler}
    onKeyPress={this.enterKeyEventHandler}
  />
</ListItemText>
```



# Front End

## ❖ ToDo 수정

### ✓ ToDo.jsx 수정

```
        <ListItemSecondaryAction>
          <IconButton
            aria-label="Delete Todo"
            onClick={this.deleteEventHandler}
          >
            <DeleteOutlined />
          </IconButton>
        </ListItemSecondaryAction>
      </ListItem>
    );
  }
}

export default ToDo;
```

# Front End

- ❖ ToDo 수정
  - ✓ 웹 브라우저에서 확인

Add Todo here



☒ Java 는 플랫폼으로서의 역할로 변신



☒ Python



# Front End

## ❖ 데이터 초기화

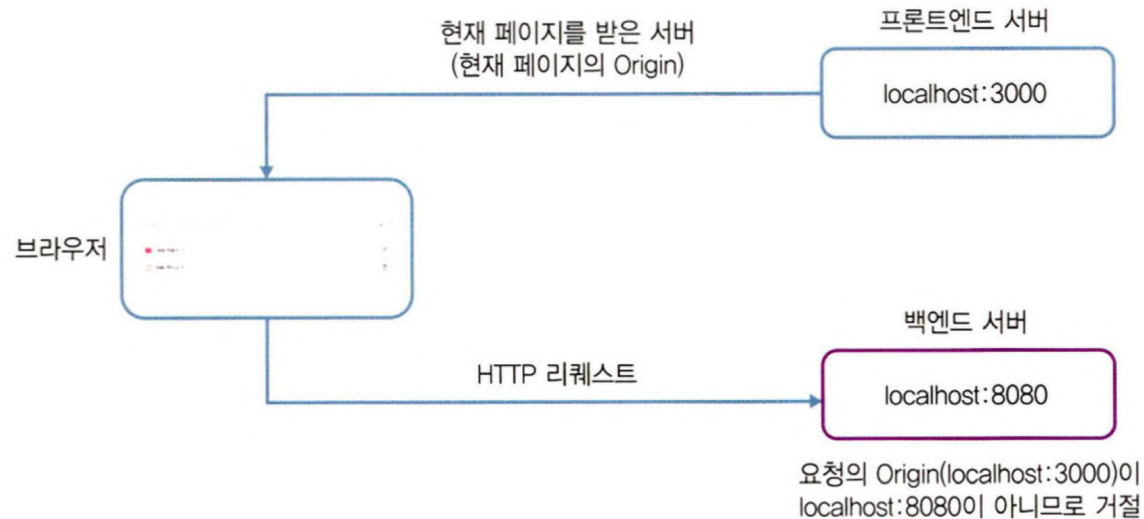
- ✓ App.js 파일 수정 – 기본 데이터 삭제

```
class App extends React.Component{  
  constructor(props) {  
    super(props);  
    this.state = {items: [ ]};  
  }  
}
```

# CORS

## ❖ CORS

- ✓ Cross-Origin Resource Sharing 의 약자([https://en.wikipedia.org/wiki/Cross-origin\\_resource\\_sharing](https://en.wikipedia.org/wiki/Cross-origin_resource_sharing))로 처음 리소스를 제공한 도메인(Origin)이 현재 요청하려는 도메인과 다르더라도 요청을 허락해 주는 웹 보안 방침



# CORS

## ❖ CORS

- ✓ FrontEnd Project 의 App.js 파일의 컴포넌트에 추가

```
componentDidMount() {  
  const requestOptions = {  
    method: "GET",  
    headers: { "Content-Type": "application/json" },  
  };  
  
  fetch("http://localhost/todo", requestOptions)  
    .then((response) => response.json())  
    .then((response) => {  
      this.setState({  
        items: response.list  
      });  
    },  
    (error) => {  
      console.log(error)  
      this.setState({  
        error  
      });  
    })  
  );  
}
```

# CORS

## ❖ CORS

- ✓ 브라우저의 검사 창에서 확인 – 에러 발생

✖ Access to fetch at '<http://localhost/todo>' from origin '<http://localhost:3000> [localhost/:10](http://localhost:10)' has been blocked by CORS policy: Response to preflight request doesn't pass access control check: No 'Access-Control-Allow-Origin' header is present on the requested resource. If an opaque response serves your needs, set the request's mode to 'no-cors' to fetch the resource with CORS disabled.

✖ Failed to load resource: net::ERR\_FAILED

[/todo:1](#) ↕

# CORS

- ❖ Django 에서의 CORS 설정
  - ✓ 패키지 설치
    - `pip install django-cors-headers`



# CORS

## ❖ Django 에서의 CORS 설정

### ✓ settings.py 파일 수정

#### ● 애플리케이션 등록

```
INSTALLED_APPS = [  
    "django.contrib.admin",  
    "django.contrib.auth",  
    "django.contrib.contenttypes",  
    "django.contrib.sessions",  
    "django.contrib.messages",  
    "django.contrib.staticfiles",  
    "rest_framework",  
    "todoapplication",  
    "corsheaders"  
]
```



# CORS

## ❖ Django 에서의 CORS 설정

### ✓ settings.py 파일 수정

#### ● 미들웨어 등록

MIDDLEWARE = [

```
"corsheaders.middleware.CorsMiddleware",  
"django.middleware.security.SecurityMiddleware",  
"django.contrib.sessions.middleware.SessionMiddleware",  
"django.middleware.common.CommonMiddleware",  
"django.middleware.csrf.CsrfViewMiddleware",  
"django.contrib.auth.middleware.AuthenticationMiddleware",  
"django.contrib.messages.middleware.MessageMiddleware",  
"django.middleware.clickjacking.XFrameOptionsMiddleware",
```

]

# CORS

## ❖ Django 에서의 CORS 설정

### ✓ settings.py 파일 수정

#### ● 허용할 List 설정

```
CORS_ORIGIN_WHITELIST = ['http://127.0.0.1:3000', 'http://localhost:3000']
```

```
CORS_ALLOW_CREDENTIALS = True
```

# Front End

- ❖ Back-End 의 URL을 저장할 환경 설정 파일을 생성 – src/app-config.js  
let backendHost;

```
const hostname = window && window.location && window.location.hostname;
```

```
if (hostname === "localhost") {  
  backendHost = "http://localhost";  
}
```

```
export const API_BASE_URL = `${backendHost}`;
```

# Front End

- ❖ BackEnd의 데이터를 가져오는 함수를 별도의 파일에 생성 – src/service/ApiService.js

```
import { API_BASE_URL } from "../app-config";
```

```
export function call(api, method, request) {
```

```
  let options = {
```

```
    headers: new Headers({  
      "Content-Type": "application/json",
```

```
    }),
```

```
    url: API_BASE_URL + api,
```

```
    method: method,
```

```
  };
```

```
  if (request) {
```

```
    // GET method
```

```
    options.body = JSON.stringify(request);
```

```
  }
```

# Front End

- ❖ BackEnd의 데이터를 가져오는 함수를 별도의 파일에 생성 – src/service/ApiService.js

```
return fetch(options.url, options).then((response) =>
  response.json().then((json) => {
    if (!response.ok) {
      // response.ok가 true이면 정상적인 리스폰스를 받은것, 아니면 에러 리스폰스를 받은것.
      return Promise.reject(json);
    }
    return json;
  })
);
}
```

# Front End

- ❖ App.js 파일의 내용 수정 – 삽입, 삭제, 가져오기 적용

```
import React from "react";  
import ToDo from "../ToDo";  
import AddToDo from "../AddToDo";  
import {Paper, List, Container} from "@material-ui/core"  
import './App.css';  
import { call } from "../service/ApiService";
```

```
class App extends React.Component{  
  constructor(props) {  
    super(props);  
    this.state = {items: []};  
  }  
}
```

# Front End

- ❖ App.js 파일의 내용 수정 – 삽입, 삭제, 가져오기 적용

```
componentDidMount() {  
  call("/todo", "GET", null).then((response) =>  
    this.setState({ items: response.list })  
  );  
}  
  
add = (item) => {  
  item.userid="itstudy";  
  call("/todo", "POST", item).then((response) =>  
    this.setState({ items: response.list })  
  );  
};  
  
delete = (item) => {  
  call("/todo", "DELETE", item).then((response) =>  
    call("/todo", "GET", null).then((response) =>  
      this.setState({ items: response.list })  
    )  
  );  
};
```

# Front End

- ❖ app.js 파일의 내용 수정 – 삽입, 삭제, 가져오기 적용

```
render() {  
  var todoItems = this.state.items.length > 0 && (  
    <Paper style={{ margin: 16 }}>  
      <List>  
        {this.state.items.map((item, idx) => (  
          <ToDo item={item} key={item.id} delete={this.delete}/>  
        ))}  
      </List>  
    </Paper>  
  );  
  
  return (  
    <div className="App">  
      <Container maxWidth="md">  
        <AddToDo add={this.add}/>  
        <div className="ToDoList">{todoItems}</div>  
      </Container>  
    </div>  
  );  
}
```

```
export default App;
```



# Front End

- ❖ 브라우저 와 데이터베이스에서 확인

☐ Java

☐ Python

| 123 done  | ABC title  | ABC user_id  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 0                                                                                            | Java                                                                                           | temporary-user                                                                                    |
| 0                                                                                            | Python                                                                                         | temporary-user                                                                                    |

# Front End

## ❖ app.js 파일의 내용 수정 – 수정 적용

```
import React from "react";
import ToDo from "../ToDo";
import AddToDo from "../AddToDo";
import {Paper, List, Container} from "@material-ui/core"
import './App.css';
import { call } from "../service/ApiService";
```

```
class App extends React.Component{
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {items: []};
  }

  componentDidMount() {
    call("/todo", "GET", null).then((response) =>
      this.setState({ items: response.data })
    );
  }
}
```

# Front End

## ❖ app.js 파일의 내용 수정 – 수정 적용

```
add = (item) => {  
  call("/todo", "POST", item).then((response) =>  
    this.setState({ items: response.data })  
  });  
};
```

```
delete = (item) => {  
  call("/todo", "DELETE", item).then((response) =>  
    this.setState({ items: response.data })  
  });  
};
```

```
update = (item) => {  
  call("/todo", "PUT", item).then((response) =>  
    call("/todo", "GET", null).then((response) =>  
      this.setState({ items: response.list })  
    )  
  });  
};
```

# Front End

## ❖ app.js 파일의 내용 수정 - 수정 적용

```
render() {  
  var todoItems = this.state.items.length > 0 && (  
    <Paper style={{ margin: 16 }}>  
      <List>  
        {this.state.items.map((item, idx) => (  
          <ToDo item={item}  
            key={item.id}  
            delete={this.delete}  
            update={this.update}/>  
        ))}  
      </List>  
    </Paper>  
  );  
}
```

# Front End

## ❖ app.js 파일의 내용 수정 – 수정 적용

```
return (  
  <div className="App">  
    <Container maxWidth="md">  
      <AddToDo add={this.add}/>  
      <div className="ToDoList">{todoItems}</div>  
    </Container>  
  </div>  
);  
}  
}  
  
export default App;
```

# Front End

## ❖ ToDo.jsx 파일의 내용 수정 – 수정 적용

```
import React from "react";
```

```
import {  
  ListItem,  
  ListItemText,  
  InputBase,  
  Checkbox,  
  ListItemSecondaryAction,  
  IconButton  
} from "@material-ui/core";
```

```
import DeleteOutlined from "@material-ui/icons/DeleteOutlined";
```

```
class ToDo extends React.Component {  
  constructor(props) {  
    super(props);  
    this.state = { item: props.item, readOnly: true };  
    this.delete = props.delete;  
    this.update = props.update;  
  }  
}
```

# Front End

## ❖ ToDo.jsx 파일의 내용 수정 - 수정 적용

```
deleteEventHandler = () => {  
  this.delete(this.state.item);  
};  
  
offReadOnlyMode = () => {  
  console.log("Event!", this.state.readOnly);  
  this.setState({ readOnly: false }, () => {  
    console.log("ReadOnly? ", this.state.readOnly);  
  });  
};  
  
enterKeyEventHandler = (e) => {  
  if (e.key === "Enter") {  
    this.setState({ readOnly: true });  
    this.update(this.state.item);  
  }  
};
```

# Front End

## ❖ ToDo.jsx 파일의 내용 수정 – 수정 적용

```
editEventHandler = (e) => {  
  const thisItem = this.state.item;  
  thisItem.title = e.target.value;  
  this.setState({ item: thisItem });  
};
```

```
checkboxEventHandler = (e) => {  
  const thisItem = this.state.item;  
  thisItem.done = !thisItem.done;  
  this.setState({ item: thisItem });  
  this.update(this.state.item);  
};
```



# Front End

## ❖ ToDo.jsx 파일의 내용 수정 - 수정 적용

```
render() {  
  const item = this.state.item;  
  return (  
    <ListItem>  
      <Checkbox checked={item.done} onChange={this.checkboxEventHandler} />  
      <ListItemText>  
        <InputBase  
          inputProps={{  
            "aria-label": "naked",  
            readOnly: this.state.readOnly,  
          }}  
          type="text"  
          id={item.id}  
          name={item.id}  
          value={item.title}  
          fullWidth={true}  
          onClick={this.offReadOnlyMode}  
          onChange={this.editEventHandler}  
          onKeyPress={this.enterKeyEventHandler}  
        />  
      </ListItemText>  
    )  
  );  
}
```

# Front End

## ❖ ToDo.jsx 파일의 내용 수정 - 수정 적용

```
        <ListItemSecondaryAction>
          <IconButton
            aria-label="Delete Todo"
            onClick={this.deleteEventHandler}
          >
            <DeleteOutlined />
          </IconButton>
        </ListItemSecondaryAction>
      </ListItem>
    );
  }
}

export default ToDo;
```